HEART OF DARKNESS

Un mondo spaventoso si nasconde nel Cuore delle Tenebre.
Vi regna il Padrone, con una potenza sconfinata, pari solo alla sua crudeltà. A capo d'un esercito di demoni affamati, insegue il giovane Andy, che è venuto a liberare il suo cane Whisky.
Solo tu puoi aiutarlo ad affrontare quest'incubo!
Sorprese mozzafiato, mostri ripugnanti dall'astuzia feroce, personaggi pieni d'ironia...

- 170 quadri e oltre 30 minuti di sequenze cinematografiche.
- Scenari sbalorditivi traboccanti di meccanismi sottili e di trappole ingegnose.
- Ideato dai creatori di Another World e Flashback.
- Musica di Bruce Broughton, interpretata da un'orchestra sinfonica.

Amazing Studio

1 Player | Memory Card 1 block | 2 DISCS

This software is only compatible with hardware displaying "PlayStation" and PAL

INFOGRAMES DISTRIBUTION

For Ages - Pour Ages - Para Años - Für Jahre - Per Anni
3-10 ✗ | 11-14 ✓ | 15-17 ✓ | 18+ ✓
ELSPA

ATTENTION
Chez certaines personnes, l'utilisation de ce jeu nécessite des précautions d'emploi particulières qui sont détaillées dans la notice jointe

Patent Pend.

SLES 00464

Precauzioni

Questo dischetto contiene software per la console PlayStation™. Non utilizzare mai questo dischetto su altre macchine poichè potrebbe danneggiarsi. • Questo dischetto inoltre è adatto solamente ai requisiti tecnici della PlayStation™ in versione europea e non può essere quindi utilizzato su altre versioni della PlayStation™. • Per un uso corretto, leggere attentamente il manuale di istruzioni della PlayStation™. • Inserire il dischetto con la parte stampata rivolta verso l'alto. • Non toccare la superficie del dischetto ma afferrarlo dai lati. • Mantenerlo pulito ed evitare di graffiarlo. Se sporco, pulirlo delicatamente con un panno morbido. • Non esporre il dischetto alla luce diretta del sole, a umidità eccessiva e non lasciarlo vicino a fonti di calore. • Non provare mai ad utilizzare un dischetto incrinato, piegato o riparato con adesivo poichè potrebbe causare errori di funzionamento.

Per la salute.

• Fare come minimo delle pause di 15 minuti dopo ogni ora di utilizzo. • Non giocare se si è stanchi o si è dormito poco. • Giocare in una stanza ben illuminata, seduti davanti allo schermo alla distanza massima permessa dal cavo. • Ai soggetti sofferenti di epilessia va ricordato di consultare un medico prima dell'utilizzo di un videogioco; infatti particolari luci intermittenti o a motivo luminoso comunemente presenti nell'ambiente di tutti i giorni, in immagini televisive e anche in alcuni videogiochi potrebbero determinare un attacco. Va ricordato inoltre che anche coloro che non hanno mai sofferto di epilessia potrebbero comunque essere soggetti sensibili ad attacchi epilettici. Si consiglia anche di consultare un medico qualora durante il gioco dovesse insorgere uno dei seguenti sintomi: vertigini, alterazione della vista, contrazioni muscolari o altri movimenti involontari, perdita dell'orientamento, confusione mentale e/o convulsioni.

I numeri telefonici del Servizio Clienti (Customer Service No.) e dell'Assistenza Videogiochi (Games Hotline No.) si trovano sul retro di questo manuale.

Pubblicato da INFOGRAMES MULTIMEDIA. Sviluppato da AMAZING STUDIO.

1 Player

Memory Card 1 block

2 DISCS

SLES-00464

sommario

come iniziare il gioco

1 – Installa la Console di gioco PlayStation™ in base alle istruzioni fornite nel manuale di istruzioni.

2 – Verifica che la Console sia spenta **(OFF)** prima di inserire o di estrarre un disco.

3 – Inserisci il disco **"Heart of Darkness"** e chiudi il coperchio vano disco.

4 – Se desideri caricare nuovamente una partita o salvare la nuova partita, inserisci la Memory Card nell'Ingresso Memory Card 1.

5 – Inserisci un Controller nell'Ingresso Controller 1 e accendi la Console PlayStation™ con il Tasto **accensione (ON)**.

Si consiglia di non inserire e di non estrarre periferiche o Memory Card mentre la Console è accesa. Prima di iniziare a giocare, assicurati che la Memory Card abbia un numero sufficiente di blocchi disponibili.

Nota: Puoi saltare le sequenze cinematiche premendo il **Tasto Avvio**, se è la prima volta che le visualizzi, altrimenti puoi anche utilizzare il **tasto** ✕.

raccomandazioni

Inserimento e sostituzione dei dischi

Nel corso di una partita e a seconda delle scelte effettuate, verrà visualizzato un messaggio **"Please insert Heart of Darkness DISC 1"** (Inserisci il disco n°1 di Heart of Darkness, per favore.) o **"Please insert Heart of Darkness DISC 2"** (Inserisci il disco n°2 di Heart of Darkness, per favore.). Senza spegnere la Console, apri il coperchio vano disco e inserisci il **Disco 1** o il **Disco 2**, quindi richiudi il Coperchio vano disco.

Salvataggi

Per salvare la posizione raggiunta nel gioco, è indispensabile utilizzare una **Memory Card**. Scegliendo **"Load"** (caricare) o **"Save"** (salvare) potrai caricare nuovamente una partita precedente o salvare la posizione raggiunta nella partita in corso.

Accesso ai menu e alle opzioni

A partire dalla schermata introduttiva, scegliendo **"Options"** (opzioni), puoi accedere ai menu delle opzioni che ti permettono di scegliere il livello di difficoltà, di configurare il Controller, di regolare il volume dell'audio, di accedere ai livelli salvati, di iniziare una nuova partita e di visualizzare una sequenza cinematica (vedere **"Menu e opzioni"**).

Pausa

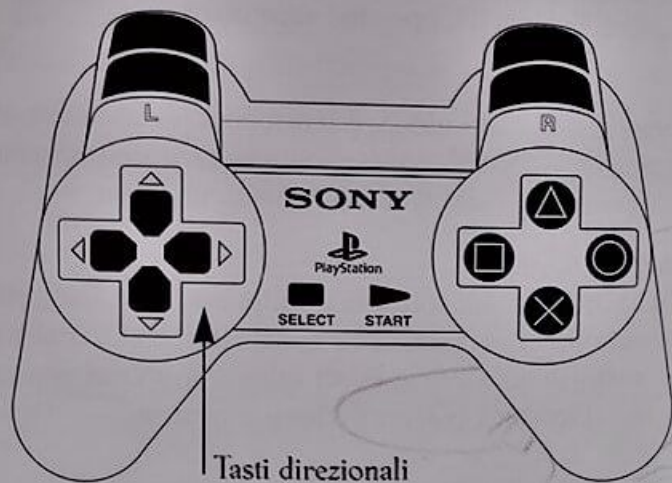
Il **Tasto Avvio** ti consente di mettere il gioco in pausa per effettuare una di queste due azioni: salvare la partita in corso sulla Memory Card oppure uscire dal gioco. Per riprendere la partita, dovrai semplicemente scegliere l'opzione "Continue".

Televisore a 16/9

Se lo schermo del tuo televisore è in formato 16/9, tutte le immagini saranno deformate in larghezza. Per sfruttare a pieno la qualità grafica di Heart of Darkness, utilizza la funzione del tuo televisore che ti consente di ottenere un rapporto di visualizzazione di 4/3 (per ulteriori informazioni, consulta le istruzioni per l'uso del tuo televisore).

comandi di base

I comandi di base sono presentati qui sotto e nella pagina seguente:

schema del controller

Nei menu:

Tasti direzionali: Selezionare un'opzione

Tasto ✕: Convalidare un'opzione

Nel gioco

Configurazione dei tasti per default (per la riconfigurazione, vedere le opzioni ed i menu a p. 13).

Tasto ✕: Jump (saltare)

Tasto □: Run (correre)

Tasto △: Special Power (grande potere)

Tasto ○: Fire (sparare)

Tasto direzionale Sinistra: Andare a sinistra

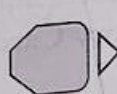
Tasto direzionale Destra: Andare a destra

ATTENZIONE!

I dischi devono essere riposti e manipolati con cura, come i CD audio. Se verranno tenuti solo dai bordi e riposti direttamente nell'involucro dopo l'uso, non sarà necessario pulirli.

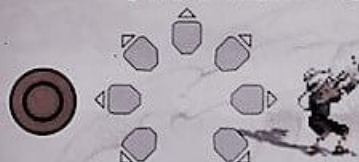
Per salvare i parametri personali devono essere utilizzate Memory Card. Controlla che ci siano abbastanza blocchi liberi sulla Memory Card prima di iniziare a giocare.

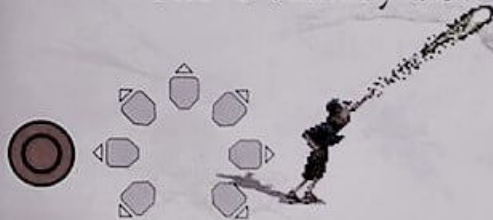
movimenti di Andy

Andy si può spostare in più modi. È possibile farlo camminare, correre, saltare, arrampicare, strisciare. È inoltre possibile farlo saltare mentre cammina o mentre corre.

I pulsanti contrassegnati dal colore rosso devono essere tenuti premuti, mentre i pulsanti di colore blu devono essere rilasciati immediatamente.

tipi di spari e poteri di Andy

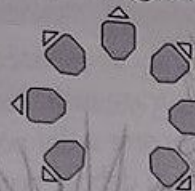
Lungo il percorso del gioco, Andy acquisisce modi per sparare diversi. All'inizio del gioco, egli può sparare utilizzando il cannone al plasma. Più avanti nel gioco, potrà ricorrere a dei poteri speciali: i piccoli ed i grandi poteri. I piccoli poteri sono rapidi ma di debole potenza. I grandi poteri vanno rasoterra e vengono utilizzati in casi ben precisi che potrai scoprire giocando.

The Plasma Cannon (il cannone al plasma)

Mira tenendo premuto il tasto ○.

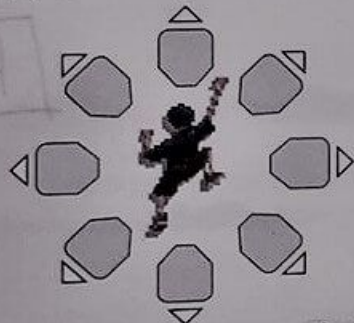
The Ordinary Powers (i piccoli poteri)

Tieni premuto il tasto ○ per mirare e rilascia per sparare.

I pulsanti contrassegnati dal colore rosso devono essere tenuti premuti, mentre i pulsanti di colore blu devono essere rilasciati immediatamente.

The Special Powers (i grandi poteri)

Preparazione del potere

Tieni premuto i tasti ○ o △ per mirare e rilasciali per sparare.

la scalata (climbing)

Nel corso di alcuni passaggi Andy deve effettuare delle scalate, nelle quali può avanzare, indietreggiare, salire, scendere lungo le pareti, ma anche sparare con i poteri, lasciarsi cadere, saltare e aggrapparsi alla parete.

Directions (direzioni)

Jump (saltare)

Grab a hold (aggrapparsi ad un appiglio)

I pulsanti contrassegnati dal colore rosso devono essere tenuti premuti, mentre i pulsanti di colore blu devono essere rilasciati immediatamente.

Fall (cadere)

Grab a hold (aggrapparsi ad un appiglio)

movimenti speciali (special moves)

Struggle (dibattersi)

Alterna lentamente i Tasti direzionali sinistro e destro in modo da provocare un movimento oscillante per scacciare un nemico che circonda Andy.

Push/Press (spingere/premere)

Push an object (spingere un oggetto)

Salto (salto pericoloso)

Normal Salto (salto sul posto)

Walking or running Salto (salto mentre si cammina o si corre)

I pulsanti contrassegnati dal colore rosso devono essere tenuti premuti, mentre i pulsanti di colore blu devono essere rilasciati immediatamente.

scelta del giocatore

Il menu "Assign Player" (scegliere il giocatore) accessibile dal menu principale, consente di registrare in un quadro di riepilogo i salvataggi relativi a 4 diversi giocatori.

Quando desideri iniziare o riprendere una partita personalizzata con un determinato numero di giocatori, utilizza i Tasti direzionali per posizionarti sul pulsante "Select" (selezionare), quindi conferma premendo il tasto ✕. Utilizzando sempre i Tasti direzionali, scegli il tuo giocatore. Il punto di riavvio viene visualizzato in una vignetta.

Per default, il primo utilizzatore di Heart of Darkness viene registrato come Player n° 1 (giocatore n°1).

Per eliminare un salvataggio, posizionati sul pulsante "Delete" (eliminare), quindi conferma premendo il tasto ✕. Con i Tasti direzionali, seleziona la partita che desideri eliminare, conferma e rispondi "Yes" (Sì) per effettuare l'eliminazione.

Puoi sempre annullare le scelte effettuate con il pulsante "Cancel" (cancellare).

load/save (caricare-salvare) - Memory Card

Scegli "Load" (caricare) e premi il tasto ✕ per caricare nuovamente una partita salvata in precedenza.

Scegli "Save" (salvare) e premi il tasto ✕ per salvare la partita in corso.

Non inserire e non estrarre la Memory Card mentre la Console è accesa per non rischiare di danneggiare i dati memorizzati sulla Memory Card stessa.

menu e opzioni

Per accedere ai menu delle opzioni, scegli "Options" (opzioni) dal menu principale. I differenti menu delle opzioni sono accessibili passeggiando nella capanna di Andy. Seleziona i menu desiderati mediante i Tasti direzionali sinistro e destro e conferma premendo il tasto ✕. Per tornare al menu principale, premi il Tasto Avvio.

• New Game (Nuova partita)

Per iniziare una nuova partita, è sufficiente confermare premendo il tasto ✕ o il Tasto Avvio.

• Current Game (Partita in corso)

Seleziona questa opzione per riprendere una partita in corso dal punto di riavvio più vicino a quello in cui hai interrotto il gioco. Fintanto che la PlayStation™ è accesa, i punti di riavvio vengono salvati automaticamente durante lo svolgimento del gioco.

• Load Game (Carica partita)

Quando selezioni questa opzione, accedi ai menu che consentono di scegliere un livello e quindi una schermata di riavvio. Tali elementi sono accessibili in base alla progressione del gioco. Utilizza i Tasti direzionali su o giù per selezionare innanzi tutto il livello al quale desideri accedere, quindi conferma premendo il tasto ✕. Infine, scegli con i Tasti direzionali destro o sinistro la schermata a partire dalla quale desideri riprendere il gioco, quindi conferma premendo il tasto ✕.

Attenzione: questa opzione non consente di salvare o di ricaricare i dati di una partita su una Memory Card. Per effettuare questa operazione, è necessario utilizzare l'opzione "Load" o "Save" (caricare o salvare) del menu principale.

• Show cinematics (proiezione)

Quando selezioni questa opzione, accedi ai menu che consentono di rivedere una sequenza cinematografica del gioco. Le sequenze accessibili sono quelle che hai già visionato durante lo svolgimento del gioco. Scegli una sequenza con i Tasti direzionali e conferma.

• Quit (uscire)

Conferma con il tasto ✕ per tornare al menu principale.

• Options (opzioni)

Quando selezioni questa opzione, accedi ai menu che consentono di configurare il Controller, di scegliere il livello di difficoltà e di regolare il volume dell'audio.

control (controllo):

Seleziona un'azione di Andy (run, jump, fire, special power / corsa, salto, sparo, grande potere) e premi il tasto del Controller al quale desideri assegnare tale azione. Per verificare le scelte effettuate, utilizza la funzione "Test" (testare). Per ripristinare i tasti di default, utilizza la funzione "Reset" (re-iniziare) oppure esci dal menu di configurazione scegliendo "Cancel" (cancellare) in modo da annullare le impostazioni effettuate.

difficulty (difficoltà):

Puoi scegliere tra "Easy" (facile), "Normal" (medio) e "Hard" (difficile). Il comportamento dei nemici, la loro aggressività ed il loro numero varia in funzione del livello selezionato.

sound (suono):

Puoi regolare il volume dell'audio utilizzando i Tasti **direzionali** sinistro e destro. Per verificare le scelte effettuate, utilizza la funzione "Test" (testare). Per ripristinare il volume di default, utilizza la funzione "Reset" (re-iniziare) oppure esci dal menu di configurazione scegliendo "Cancel" (cancellare) in modo da annullare le impostazioni effettuate.

Alcune astuzie per avanzare più facilmente durante il gioco

Diffida delle ombre...

Allenati al **salto pericoloso**: ne avrai bisogno durante il gioco.

Alcuni mostri tenaci a volte si aggrappano a Andy ed è quindi impossibile utilizzare un'arma. Per liberarsene, è necessario provocare un movimento lento e oscillante mediante i **Tasti direzionali** sinistro e destro in modo che Andy ritrovi la libertà d'azione.

Osserva attentamente lo scenario in modo da trovare degli appigli per arrampicarti ed avanzare nel gioco. Scoprirai degli oggetti che puoi spostare spingendoli o tirandoli verso l'alto.

Evita le secrezioni dei mostri che si arrampicano: queste ti faranno perdere la presa durante le scalate. Durante la caduta avrai comunque la possibilità di aggrapparti alla roccia, premendo il **tasto** ✕ che corrisponde, nella configurazione di default, al pulsante del salto.

I poteri di Andy hanno effetti particolari su determinati oggetti.

Nelle fasi di gioco in cui vi è un numero considerevole di mostri, osserva attentamente il loro comportamento: ti sarà più facile anticipare i loro attacchi.

Assistenza tecnica

In caso di difficoltà, puoi contattare la nostra Assistenza Hotline.

Assistenza Hotline – Francia
Via posta: Infogrames France – Service Hotline – 4 rue des Draperies
69532 St Cyr au Mont d'Or Cedex
Per telefono: Hotline : +33 (0) 4 72 53 32 00.
Via e-mail: support@infogrames.com

Per ulteriori informazioni e per l'aggiornamento di Heart of Darkness, consulta il sito Web ufficiale al seguente indirizzo: **http://www.heartofdarkness.com**

Per qualsiasi informazione sui giochi Ocean, consulta il sito Web al seguente indirizzo: **http://www.infogrames.com**

Credits

designers

Eric Chahi
Frédéric Savoir
Fabrice Visserot
Christian Robert
Daniel Morais

original story

original idea
Eric Chahi & Frédéric Savoir

screenplay
Eric Chahi
Frédéric Savoir
Fabrice Visserot
Christian Robert

storyboard
Eric Chahi
Jérôme Combe
Fabrice Visserot

graphic design

characters
Christian Robert

backgrounds
Christian Robert
Jérôme Combe

game screens
Christian Robert

map design

Eric Chahi & Fabrice Visserot

3D modeling

characters
Stephane Hamache
Jérôme Combe
Patrick Daher

backgrounds and game screens
Chris Delaporte
Patrick Daher
Jean Frechina
Stephane Hamache
Jérôme Combe
Fabrice Visserot

game sound

sound designer
Eric Mauer
sound editor
Fabrice Visserot

mixing

Isound engineer
Thierry Rogen
J.P. Bonichon
assistant
Fabrice Leyni
Frédéric Perrinet
supervisor
Fabrice Visserot
studio
Studio Mega, Paris

production

producer for Virgin UK
Jon Norledge
producer for Virgin France
Bertrand Gibert
producers for Infogrames
Catherine Simon & Norbert Cellier
Amazing Studio manager
Jacques Geandaud

english voiceover

directors Bob Sherman
Fabrice Visserot

cast

Andy	Mohammed Muklis
Teacher	Brian Bowles
Servant	Enn Reitel
Master	Bill Mitchell
Monster	Brian Bowles
Amigo	Dan Russell
Head Honcho	William Vanderpuye
Friends	Brian Bowles
	Bob Sherman
Mother	Lorelei King
Supporting cast	Jack Zimmerman
	Ami Zimmerman
	Fabrice Visserot
	Jon Nordledge

quality assurance

INFOGRAMES multimedia
Vincent Laloy and his team

marketing

Anne-Cécile Bénita
Lionel Arnaud

publishing

Patrick Chouzenoux
Sylvie Combet

packaging & Instruction Manual

Amazing Studio
Jérôme Combe

thanks to

Martin Alper
Alain Behar
Sean Brennan
Mark Cerny
Tim Chaney
Nicolas Choukroun
Alain Cornevaux
Sylvie Crueize
David D.Fleck
Ray Gresko
Denis Guyennot
John Hughes
Sabine Humeau
Kinou
David Lincoln
Stéphanie Louzier
Claude M.Leglise
Daniel M.Star
Stéphane Negre
Philippe Savoir
Tim Shafer
Danielle Woodyatt

for their help
Creative Labs
Intel Corporation
DirectX Team

	Customer Service Numbers	Games Hotlines
• Australia	1300 365 911	(0)161288 7102
• Austria	0450 199 000 500	0190 36 20 40
• Belgium	025 020 593	02 474 50 25
• Denmark	31 23 24 04	(0)161288 7102
• France	01 40 88 04 88	33 (0)4 72 65 50 65
• Germany	01 805 / 766 977	0190 36 20 40
• Greece	(00 301) 6777701	33 (0)4 72 65 50 65
• Ireland	01 4054022	(0)161288 7102
• Italy	167 520 523	33 (0)4 72 65 50 65
• Netherlands	0495 544 562	02 474 50 25
• New Zealand	(09) 415 2446	(0)161288 7102
• Norway	6679 9620	(0)161288 7102
• Portugal	(01) 318 7306	33 (0)4 72 65 50 65
• Spain	902 102 102	33 (0)4 72 65 50 65
• Sweden	(+46) 08510 19600	(0)161288 7102
• Switzerland	052 243 0555	33 (0)4 72 65 50 65
• UK	0990 99 88 77	(0)161288 7102

English — **Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support. Details of call costs apply only to Games Hotline numbers.**

Français — **Veuillez appeler notre service clientèle à ces numéros seulement pour une assistance technique concernant la PlayStation.**

Deutsch — **Bei allen Fragen rund um die PlayStation kontaktieren Sie bitte den Kundenservice.**

Nederlands — **Wij verzoeken u deze klantenservicenummers alleen te bellen indien u advies wilt vragen over PlayStation apparatuur.**

Italiano — **Chiamare i numeri dell'assistenza clienti solo per problemi tecnici riguardanti l'hardware della PlayStation.**

Español — **Por favor, llama a los siguientes nùmeros de nuestro Servicio de Atenciòn al Cliente si tienes problemas con cualquier producto de hardware relacionado con la PlayStation.**